УЧЕБНО-ОЗНАКОМИТЕЛЬНАЯ ПРАКТИКА

1. Цели проведения практики

???

2. Место практики в структуре ОПОП

Для прохождения практики «Учебно-ознакомительная практика» обучающиеся используют знания, умения, способы деятельности и установки, сформированные в ходе изучения дисциплин «Компьютерное проектирование в дизайне», «Проектирование». Прохождение данной практики является необходимой основой для последующего изучения дисциплины «Проектирование», прохождения практики «Преддипломная практика».

3. Требования к результатам прохождения практики

В результате прохождения практики выпускник должен обладать следующими компетенциями:

– способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики (ОПК-4).

В результате прохождения практики обучающийся должен:

знать ??? **уметь** ??? **владеть** ???

4. Объём и продолжительность практики

количество зачётных единиц — 6, общая продолжительность практики — 4 нед., распределение по семестрам — 7.

5. Краткое содержание практики

333

6. Разработчик

Филимонова Анна Викторовна, кандидат педагогических наук, доцент кафедры живописи, графики и графического дизайна ФГБОУ ВО "ВГСПУ", член Союза художников РФ, Пономарев Александр Витальевич старший преподаватель кафедры живописи, графики и графического дизайна ФГБОУ ВО "ВГСПУ", директор издательства "Перемена".