

КОМПЬЮТЕРНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ В ИНЖЕНЕРНОЙ ПРАКТИКЕ

1. Цель освоения дисциплины

???

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Компьютерное проектирование в инженерной практике» относится к вариативной части блока дисциплин.

3. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины выпускник должен обладать следующими компетенциями:

- способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач (УК-1);
- способностью использовать знания в области теории, практики и методики преподавания технологии, общетехнических дисциплин и предпринимательства для постановки и решения профессиональных задач (ПКР-2).

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

знать

???

уметь

???

владеть

???

4. Общая трудоёмкость дисциплины и её распределение

количество зачётных единиц – 0,

общая трудоёмкость дисциплины в часах – 0 ч. (в т.ч. аудиторных часов – 0 ч., СРС – 0 ч.),

распределение по семестрам – ???,

форма и место отчётности – .

5. Краткое содержание дисциплины

???

6. Разработчик

???