

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ЦИФРОВЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ

1. Цель освоения дисциплины

Сформировать систему компетенций магистра образования в области использования средств компьютерной техники, информационных и коммуникационных технологий при разработке электронных образовательных ресурсов для решения задач профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Программное обеспечение для разработки цифровых образовательных ресурсов» относится к вариативной части блока дисциплин.

Освоение данной дисциплины является необходимой основой для последующего изучения дисциплин «Администрирование компьютерных систем», «Инструментальные ресурсы для разработки сетевых служб», «Инструментальные средства современной веб-разработки», «Технологии веб-разработки», прохождения практики «Производственная практика (научно-исследовательская работа) по Модулю 6».

3. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины выпускник должен обладать следующими компетенциями:

– способен вести проектирование и разработку компонентов цифровой образовательной среды (ПКР-3).

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

знать

– состав и характеристики базового и специализированного прикладного программного обеспечения для создания электронных образовательных ресурсов;

– основные принципы и технологии создания электронных образовательных ресурсов, отвечающих общим требованиям технико-технологического и эргономико-физиологического характера;

уметь

– использовать базовое и специализированное программное обеспечение, системы программирования, социальные сервисы Интернета для создания, распространения и использования электронных ресурсов образовательного назначения;

– анализировать и давать экспертную оценку качества базового и специализированного программного обеспечения для разработки электронных ресурсов образовательного назначения;

владеть

– опытом использования базового и специализированного программного обеспечения для разработки электронных образовательных ресурсов.

4. Общая трудоёмкость дисциплины и её распределение

количество зачётных единиц – 4,

общая трудоёмкость дисциплины в часах – 144 ч. (в т. ч. аудиторных часов – 30 ч., СРС – 110 ч.),

распределение по семестрам – 1,

форма и место отчётности – .

5. Краткое содержание дисциплины

Виды программного обеспечения для разработки электронных образовательных ресурсов. Программное обеспечение для разработки электронных образовательных ресурсов. Использование базового и специализированного программного обеспечения, систем программирования, социальных сервисов Интернета для разработки и использования обучающих программ, тренажеров, систем контроля знаний, демонстрационных обучающих систем.

Экспертиза и сертификация электронных образовательных ресурсов. Теоретические основы создания, использования и оценки качества электронных образовательных ресурсов. Основные характеристики и методы оценки электронных образовательных ресурсов. Оценка психолого-педагогического, содержательно-методического, технико-технологического, эргономико-физиологического качества электронных образовательных ресурсов. Организационно-методические подходы к экспертизе и сертификации электронных образовательных ресурсов. Стандарты качества педагогической продукции, функционирующей на базе ИКТ. Знаки соответствия и сертификация.

6. Разработчик

Пономарева Юлия Сергеевна, кандидат педагогических наук, доцент кафедры информатики и методики преподавания информатики ФГБОУ ВО «ВГСПУ».