

# ИНТЕРНЕТ И МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИИ

## 1. Цель освоения дисциплины

Формирование готовности к использования интернет и мультимедиа технологий при решении профессиональных задач.

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Интернет и мультимедиа технологии» относится к вариативной части блока дисциплин и является дисциплиной по выбору.

Для освоения дисциплины «Интернет и мультимедиа технологии» обучающиеся используют знания, умения, способы деятельности и установки, сформированные в ходе прохождения практики «Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков».

Освоение данной дисциплины является необходимой основой для последующего изучения дисциплин «Методика обучения математике», «Методика обучения экономике», «Педагогика», «Вариативные системы обучения математике», «Гуманитаризация математического образования», «Маркетинг образовательных услуг», «Методика обучения математике в инновационных образовательных учреждениях», «Методика проектирования и реализации элективных курсов», «Управление конфликтами в образовательном учреждении», «Экономика и социология труда», «Экономика и управление образовательным учреждением», прохождения практик «Педагогическая практика (воспитательная)», «Практика по получению первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности», «Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности».

## 3. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины выпускник должен обладать следующими компетенциями:

- способностью использовать возможности образовательной среды для достижения личностных, метапредметных и предметных результатов обучения и обеспечения качества учебно-воспитательного процесса средствами преподаваемых учебных предметов (ПК-4);
- способностью осуществлять педагогическое сопровождение социализации и профессионального самоопределения обучающихся (ПК-5).

**В результате изучения дисциплины обучающийся должен:**

### *знать*

- состав и принципы функционирования технологий Интернет и мультимедиа;
- принципы построения и использования информационных и интерактивных ресурсов Интернет, а также мультимедиа-продуктов, в том числе предназначенных для использования онлайн в сети Интернет;

### *уметь*

- использовать в образовательном процессе средства Интернет и мультимедиа-технологий;
- разрабатывать и использовать мультимедийные сетевые информационные ресурсы;

### *владеть*

- приемами использования различных Интернет-сервисов и мультимедиа-оболочек;
- способами создания информационных и интерактивных Интернет-ресурсов и мультимедиа-приложений.

## 4. Общая трудоёмкость дисциплины и её распределение

количество зачётных единиц – 2,  
общая трудоёмкость дисциплины в часах – 72 ч. (в т. ч. аудиторных часов – 36 ч., СРС – 36 ч.),  
распределение по семестрам – 3,  
форма и место отчётности – зачёт (3 семестр).

## **5. Краткое содержание дисциплины**

Основы знаний об Интернет и мультимедиа технологиях.  
Глобальная компьютерная сеть Интернет. Основные сервисы сети Интернет. Возможности и особенности использования сервисов Интернет в образовании. Мультимедиа и гипермедиа: понятие, предназначение, образовательный потенциал.

Мультимедийные информационные ресурсы и их создание.  
Средства разработки информационных ресурсов с использованием технологий мультимедиа и Интернета. Сервисы разработчика. Оффлайн- и онлайн-ресурсы, особенности их разработки и эксплуатации. Создание онлайн-мультимедиа-ресурса по выбранной теме и публикация его в сети Интернет.

## **6. Разработчик**

Штыров Андрей Вячеславович, доцент кафедры физики, методики преподавания физики и математики, ИКТ ФГБОУ ВО "ВГСПУ".