МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Волгоградский государственный социально-педагогический университет»

Факультет управления и экономико-технологического образования Кафедра технологии, туризма и сервиса

Проректор по учебной работе и до на при на

Современные технологии в дизайне костюма

Программа учебной дисциплины

Направление 44.03.01 «Педагогическое образование» Профиль «Технология (технология обработки тканей и пищевых продуктов)»

заочная форма обучения

Волгоград 2016



Обсуждена на заседании кафедры	технологии, ту	ризма и сервиса	
« <u>26</u> » о г 201 <u>6</u> г., протокол	No 12		
Заведующий кафедрой (подпис	(3ab.	Sach 10H « 26» (кафедрой) (<u>⊘</u> 201 <u>6</u> г. дата)
Рассмотрена и одобрена на заседан технологического образования « 2	9» _ of 20	01 <u>6</u> г., протокол № _	1
Председатель учёного совета Сиб	gula PU _	(подпись) «29» (<i>о</i> ₽ 201 <u>6</u> г. дата)
Утверждена на заседании учёного «25» 2016 г., протокол	совета ФГБОУ 1 № <u>/</u>	ВО «ВГСПУ»	
Отметки о внесении изменений в	в программу:		
	01		
Лист изменений №	(подпись)	(руководитель ОПОП)	<u> 19 об 2015</u> (дата)
Лист изменений №			
	(подпись)	(руководитель ОПОП)	(дата)

Разработчики:

Лист изменений №

Зубкова Наталья Ивановна, старший преподаватель кафедры технологии, туризма и сервиса ФГБОУ ВО "ВГСПУ".

(руководитель ОПОП)

(подпись)

Программа дисциплины «Современные технологии в дизайне костюма» соответствует требованиям ФГОС ВО по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование» (утверждён приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 4 декабря 2015 г. № 1426) и базовому учебному плану по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование» (профиль «Технология (технология обработки тканей и пищевых продуктов)»), утверждённому Учёным советом ФГБОУ ВПО «ВГСПУ» (от 25 января 2016 г., протокол № 8).



(дата)

1. Цель освоения дисциплины

Изучение технических средств художественного проектирования костюма, анализа моделей, основ композиции костюма, влияния декоративно-функциональных элементов композиции костюма на силуэт и формы костюма, классификации, а также формирование знаний и умений, необходимых для преподавания в общеобразовательной школе предметной области «Технология».

2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Современные технологии в дизайне костюма» относится к вариативной части блока дисциплин и является дисциплиной по выбору.

Для освоения дисциплины «Современные технологии в дизайне костюма» обучающиеся используют знания, умения, способы деятельности и установки, сформированные в ходе изучения дисциплин «Методика обучения технологии и предпринимательству», «Гидравлика», «Графика», «Детали машин», «Дизайн и композиция костюма», «Дизайн помещений и интерьер дома», «История костюма и кроя», «История культуры питания», «Кулинарное декорирование», «Кулинарное оборудование», «Кулинарный практикум», «Культура организации досуга», «Культура поведения в семье», «Маркетинг в малом бизнесе», «Материаловедение швейного производства», «Начертательная геометрия», «Организация и технология предприятий бытового обслуживания», «Основы гидродинамики», «Основы предпринимательской деятельности», «Основы физиологии и гигиены питания», «Проектирование и разработка продукции общественного питания», «Стандартизация, метрология и технические измерения», «Теоретическая механика», «Теория машин и механизмов, сопротивление материалов», «Технология обработки швейных изделий», «Технология приготовления пищи», «Товароведение с основами микробиологии», «Швейное оборудование», «Швейный практикум», прохождения практики «Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков (технологическая)».

Освоение данной дисциплины является необходимой основой для последующего изучения дисциплин «Методика обучения технологии и предпринимательству», «Архитектоника объемных форм», «Гидравлика», «Дизайн и композиция костюма», «Домашняя экономика», «Конструирование и моделирование швейных изделий», «Кулинарное декорирование», «Маркетинг образовательных услуг», «Основы гидродинамики», «Основы исследований в технологическом образовании», «Основы кулинарного карвинга», «Основы предпринимательской деятельности», «Основы термодинамики», «Перспективные материалы и технологии», «Перспективные методы обучения технологии», «Предпринимательская деятельность в учреждениях образования», «Рисунок и художественная композиция», «Рукоделие», «Современные технологии обучения», «Специальное рисование», «Теплотехника», «Технология легкой одежды», «Технология мучных кондитерских изделий», «Технология швейного производства», «Художественная обработка материалов», «Эстетика образа», прохождения практик «Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков (технологическая)», «Практика по получению первичных умений и навыков научноисследовательской деятельности», «Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности», «Преддипломная практика».

3. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины выпускник должен обладать следующими компетенциями:



– способностью использовать знания в области теории, практики и методики преподавания технологии, общетехнических дисциплин и предпринимательства для постановки и решения профессиональных задач (СК-1).

В результате изучения дисциплины обучающийся должен:

знать

- роль дизайнера в современном обществе;
- преимущество использования современных компьютерных технологий в продвижении моды;
 - требования, предъявляемые к созданию портфолио со стороны работодателей;

уметь

- обосновывать выбор методов решения профессиональных задач в области дизайнобразования;
- выбирать рациональные способы решения творческих задач с использованием компьютерных технологий;
- использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;
- осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития;

владеть

- навыками практической деятельности по изучаемому разделу;
- навыками работы прфессиональных программах по решению задач проектирования новых моделей одежды.

4. Объём дисциплины и виды учебной работы

Dryg ywasiya ii nasany	Всего	Семестры
Вид учебной работы	часов	43 / 4л
Аудиторные занятия (всего)	18	18 / -
В том числе:		
Лекции (Л)	6	6 / –
Практические занятия (ПЗ)	Ī	-/-
Лабораторные работы (ЛР)	12	12 / –
Самостоятельная работа	86	54 / 32
Контроль	4	-/4
Вид промежуточной аттестации		– / ЗЧO
Общая трудоемкость часы	108	72 / 36
зачётные единицы	3	2 / 1

5. Содержание дисциплины

5.1. Содержание разделов дисциплины

No	Наименование раздела	Содержание раздела дисциплины
Π/Π	дисциплины	
1	Научные и экономические	Ознакомление с научными и экономическими
	аспекты дизайна	проблемами, стоящими перед дизайнером в
		современном обществе, с проблемами дизайн –



		образования.		
2	Компьютерные технологии	Изучение, освоение и использование современных		
	в дизайне	компьютерных технологий в будущей		
		профессиональной деятельности и продвижении моды.		
3	Инновационный текстиль в	Профессиональное мировоззрение, основные аспекты		
	дизайне	и категории моды, костюма, дизайна,		
		профессиональной терминологии. Основы проведения		
		устных и визуальных презентаций. Создание		
		портфолио.		
4	САПР одежды	Теоретические основы компьютерного		
		проектирования швейных изделий и основы САПР		
		одежды. Проблемы, преимущества и пути развития.		

5.2. Количество часов и виды учебных занятий по разделам дисциплины

№	Наименование раздела	Лекц.	Практ.	Лаб.	CPC	Всего
п/п	дисциплины		зан.	зан.		
1	Научные и экономические	1	-	3	21	25
	аспекты дизайна					
2	Компьютерные технологии в	1	_	3	21	25
	дизайне					
3	Инновационный текстиль в	2	_	3	22	27
	дизайне					
4	САПР одежды	2	_	3	22	27

6. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

6.1. Основная литература

- 1. Тимофеев Г.С., Тимофеева Е.В. Графический дизайн. Серия «Учебный курс». Ростов н/Д.: Феникс, 2002. 320 с..
- 2. Яцук О.Г., Романычева Э.Т. Компьютерные технологии в дизайне. Эффективная реклама. СПб.: БХВ-Петербург, 2001. 432 с.: ил.

6.2. Дополнительная литература

- 1. Гусейнов Г.М., Ермилова В.В., Ермилова Д.Ю., Ляхова Н.Б., Финашина Е.М. Композиция костюма: Учебное пособие. М.: Издательский центр "Академия", 2003. 432.
- 2. Ермилова Д.Ю. История домов моды: Учеб. пособие для высш. учеб. заведений. М.: Издательский центр «Академия», 2003..
- 3. Козлова Т.В. Основы теории проектирования костюма: Учеб. для вузов. М.: Легпромбытиздат, 1998.

7. Ресурсы Интернета

Перечень ресурсов Интернета, необходимых для освоения дисциплины:

- 1. Электронная библиотечная система IPRbooks (http://www.iprbookshop.ru).
- 2. Википедия свободная энциклопедия (URL: http://ru.wikipedia.org).

8. Информационные технологии и программное обеспечение



Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем (при необходимости):

- 1. Офисный пакет (Microsoft Office или Open Office).
- 2. Технологии обработки текстовой информации.
- 3. Технологии обработки графической информации.
- 4. Технологии обработки видеоинформации.
- 5. Интернет-браузер Google Chrome.

9. Материально-техническая база

Для проведения учебных занятий по дисциплине «Современные технологии в дизайне костюма» необходимо следующее материально-техническое обеспечение:

- 1. Комплект мультимедийного презентационного оборудования.
- 2. Учебная аудитория для проведения лекций и практических занятий, оснащенная набором учебной мебели, аудиторной доской и переносным комплексом мультимедийного презентационного оборудования.
- 3. Аудитория для проведения самостоятельной работы студентов с доступом к сети Интернет.

10. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Дисциплина «Современные технологии в дизайне костюма» относится к вариативной части блока дисциплин и является дисциплиной по выбору. Программой дисциплины предусмотрено чтение лекций и проведение лабораторных работ. Промежуточная аттестация проводится в форме, аттестации с оценкой.

Лекционные занятия направлены на формирование глубоких, систематизированных знаний по разделам дисциплины. В ходе лекций преподаватель раскрывает основные, наиболее сложные понятия дисциплины, а также связанные с ними теоретические и практические проблемы, даёт рекомендации по практическому освоению изучаемого материала. В целях качественного освоения лекционного материала обучающимся рекомендуется составлять конспекты лекций, использовать эти конспекты при подготовке к практическим занятиям, промежуточной и итоговой аттестации.

Лабораторная работа представляет собой особый вид индивидуальных практических занятий обучающихся, в ходе которых используются теоретические знания на практике, применяются специальные технические средства, различные инструменты и оборудование. Такие работы призваны углубить профессиональные знания обучающихся, сформировать умения и навыки практической работы в соответствующей отрасли наук. В процессе лабораторной работы обучающийся изучает практическую реализацию тех или иных процессов, сопоставляет полученные результаты с положениями теории, осуществляет интерпретацию результатов работы, оценивает возможность применения полученных знаний на практике.

При подготовке к лабораторным работам следует внимательно ознакомиться с теоретическим материалом по изучаемым темам. Необходимым условием допуска к лабораторным работам, предполагающим использованием специального оборудования и материалов, является освоение правил безопасного поведения при проведении соответствующих работ. В ходе самой работы необходимо строго придерживаться плана работы, предложенного преподавателем, фиксировать промежуточные результаты работы для отчета по лабораторной работе.

Контроль за качеством обучения и ходом освоения дисциплины осуществляется на основе рейтинговой системы текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации студентов. Рейтинговая система предполагает 100-балльную оценку успеваемости студента



по учебной дисциплине в течение семестра, 60 из которых отводится на текущий контроль, а 40 — на промежуточную аттестацию по дисциплине. Критериальная база рейтинговой оценки, типовые контрольные задания, а также методические материалы по их применению описаны в фонде оценочных средств по дисциплине, являющемся приложением к данной программе.

11. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы

Самостоятельная работа обучающихся является неотъемлемой частью процесса обучения в вузе. Правильная организация самостоятельной работы позволяет обучающимся развивать умения и навыки в усвоении и систематизации приобретаемых знаний, обеспечивает высокий уровень успеваемости в период обучения, способствует формированию навыков совершенствования профессионального мастерства.

Самостоятельная работа обучающихся во внеаудиторное время включает в себя подготовку к аудиторным занятиям, а также изучение отдельных тем, расширяющих и углубляющих представления обучающихся по разделам изучаемой дисциплины. Такая работа может предполагать проработку теоретического материала, работу с научной литературой, выполнение практических заданий, подготовку ко всем видам контрольных испытаний, выполнение творческих работ.

Учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине представлено в рабочей программе и включает в себя:

- рекомендуемую основную и дополнительную литературу;
- информационно-справочные и образовательные ресурсы Интернета;
- оценочные средства для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине.

Конкретные рекомендации по планированию и проведению самостоятельной работы по дисциплине «Современные технологии в дизайне костюма» представлены в методических указаниях для обучающихся, а также в методических материалах фондов оценочных средств.

12. Фонд оценочных средств

Фонд оценочных средств, включающий перечень компетенций с указанием этапов их формирования, описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания, типовые контрольные задания и методические материалы является приложением к программе учебной дисциплины.

