

# ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

## 1. Цель освоения дисциплины

Формирование систематизированных представлений о задачах, областях применения, принципах построения и технологиях современных интеллектуальных систем.

## 2. Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Интеллектуальные информационные системы» относится к вариативной части блока дисциплин.

Для освоения дисциплины «Интеллектуальные информационные системы» обучающиеся используют знания, умения, способы деятельности и установки, сформированные в ходе изучения дисциплин «Вычислительные системы, сети и телекоммуникации», «Информатика и программирование», «Физика», прохождения практики «Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности».

Освоение данной дисциплины является необходимой основой для последующего изучения дисциплин «Актуальные проблемы прикладной информатики», «Декларативные языки программирования», «Перспективные технологии искусственного интеллекта».

## 3. Планируемые результаты обучения

В результате освоения дисциплины выпускник должен обладать следующими компетенциями:

– способностью использовать основные законы естественнонаучных дисциплин и современные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности (ОПК-3).

**В результате изучения дисциплины обучающийся должен:**

### **знать**

- современные направления исследований и разработок в области искусственного интеллекта;
- основные принципы построения и виды интеллектуальных информационных систем;
- основные модели представления знаний;
- понятие экспертной системы; виды, структуру, основные задачи и средства разработки экспертных систем;
- основные конструкции языка программирования Visual Prolog;
- абстракции данных и основные конструкции входного языка CLIPS;
- концепции основных современных направлений искусственного интеллекта;

### **уметь**

- проводить классификацию интеллектуальных информационных систем;
- составлять программы на языке Visual Prolog;
- составлять программы на входном языке CLIPS;

### **владеть**

- навыками работы с экспертными системами;
- навыками программирования на языке Visual Prolog;
- навыками программирования на входном языке CLIPS;
- опытом работы с программными моделями искусственных нейронных сетей.

## 4. Общая трудоёмкость дисциплины и её распределение

количество зачётных единиц – 5,  
общая трудоёмкость дисциплины в часах – 180 ч. (в т. ч. аудиторных часов – 72 ч., СРС – 54 ч.),  
распределение по семестрам – 7,  
форма и место отчётности – экзамен (7 семестр).

## **5. Краткое содержание дисциплины**

Общая характеристика интеллектуальных информационных систем.  
Предмет и задачи искусственного интеллекта. Основные направления исследований и разработок в области искусственного интеллекта. Классификация интеллектуальных информационных систем (ИИС). Функциональная структура систем обработки знаний. Особенности процесса разработки ИИС.

Экспертные системы.

Знания и данные. Нечеткость знаний. Базы знаний. Классические модели представления знаний. Методы и стратегии поиска решений в системах, основанных на знаниях. Экспертные системы (ЭС). Их основные классификации. Организация знаний в ЭС. Модели представления знаний, используемые в ЭС. Общая структура статической и динамической ЭС. Роли разработчиков и режимы использования ЭС. Классификация средств разработки ЭС. Основные виды задач, решаемых с помощью ЭС. Технологии проектирования и разработки ЭС.

Современные подходы к разработке экспертных систем.

Языки инженерии знаний. Язык программирования Visual Prolog. Визуальная среда разработки Visual Prolog. Классы и объекты. Представление знаний о предметной области в виде фактов и правил. Классификация видов данных. Структурные данные. Списки. Внутренняя база фактов. Использование Visual Prolog для разработки экспертных систем. Инструментальная среда для разработки экспертных систем CLIPS. Представление знаний и основные абстракции данных в CLIPS. Основные конструкции входного языка CLIPS. Функции и вычисления в CLIPS. Использование CLIPS для разработки экспертных систем.

Современные направления искусственного интеллекта.

Искусственные нейронные сети. Основные принципы их построения и функционирования. Интеллектуальный анализ данных. Понятие об онтологиях и мультиагентных системах.

## **6. Разработчик**

Усольцев Вадим Леонидович, кандидат физико-математических наук, доцент кафедры информатики и методики преподавания информатики ФГБОУ ВО «ВГСПУ»,  
Маркович Ольга Сергеевна, старший преподаватель кафедры информатики и методики преподавания информатики ФГБОУ ВО «ВГСПУ».